

Проект IT-кластера «Цифровая крепость» реализуется во Дворце в рамках совместного грантового конкурса [Департамента цифрового развития Белгородской области](#) и [Департамента образования Белгородской области](#)

. Проект обучения молодёжи профессиям будущего инициирован заместителем директора БДДТ Полиной Александровной Жандармовой и получил путёвку в жизнь, выиграв 700 тысяч рублей грантовой поддержки.

Средства были направлены на оборудование специального кабинета для занятий и комплектацию его необходимой техникой. Проект стал органичным продолжением курса, взятого на развитие технического творчества. К уже работающим детским объединениям «Робототехника», «Микроэлектроника», СКА «Взгляд», «ТВК» и др. добавились учащиеся курса «ГрафМастер», которые изучают основные принципы векторной и растровой графики, возможности современных графических редакторов, создают иллюстрации, коллажи, афиши и постеры.



